VISUAL COMPONENTS

라이선스 서버 사용자 가이드

버전 3.0

사용자 가이드 버전: 2026년 6월 16일

이 가이드의 업데이트된 버전에 대한 최신 정보는 이 링크를 확인하십시오.

Visual Components 5.X 제품용

AI TRANSLATED CONTENT

목차

소개 4
& 설치 및 설정 4
시스템 요구 사항 4
설치 노트 5
보안 6
포털 계정 6
설치 지침 6
사용자 인터페이스 7
제품 키 8
커맨드 8
열 9
製品 10
커맨드 10
열 11
고객 12
커맨드 12
열 13
그룹 14
커맨드 14
열 15
제품 키 16
공유 16
대여 17
제품 키 추가 17
제품 키 제거 18
제품 키 활성화 19
온라인 자동 활성화 19
오프라인 매뉴얼 활성화 19

AI TRANSLATED CONTENT

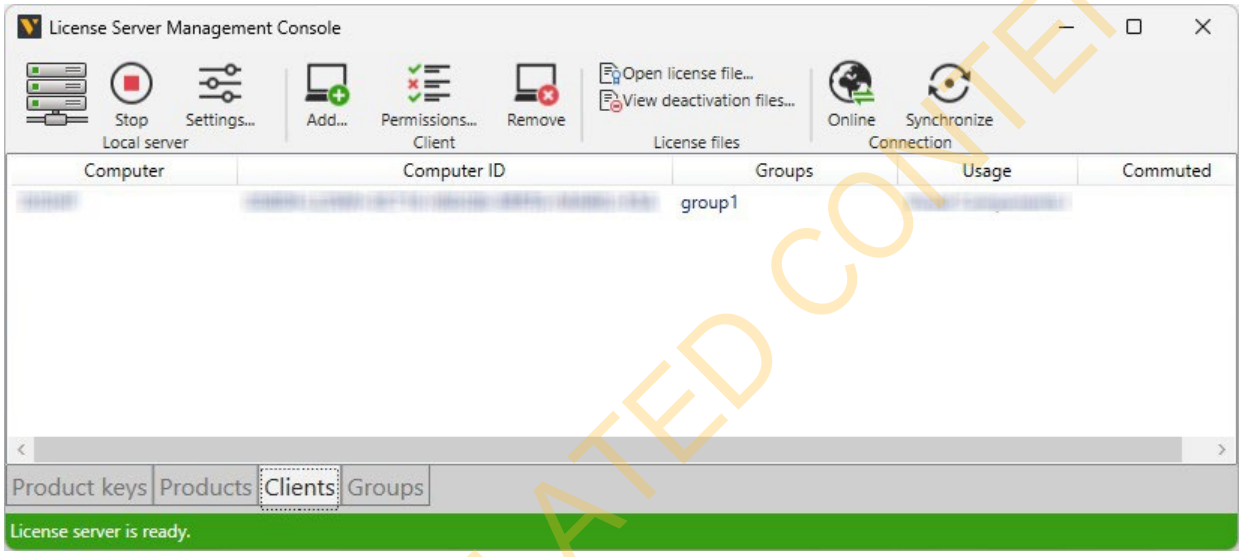
제품 키 비활성 20
온라인 자동 비활성화 20
오프라인 매뉴얼 비활성화 21
제품 키 갱신 22
온라인 자동 갱신 22
오프라인 매뉴얼 갱신 23
갱신 기간 조정 23
제품 키 사용량 확인 24
클라이언트 컴퓨터 추가 25
클라이언트 권한 편집 26
클라이언트 그룹 27
그룹 기반 액세스 제어 27
새 그룹 추가 28
그룹 추가 대화 상자 프로퍼티 29
그룹 편집 29
그룹 제거 29
대출 한도 편집 30
이메일 알림 받기 31
문제 해결 32
추적 32
다시 불러오기 32
보통 사례 33

AI TRANSLATED CONTENT

소개

중요! 라이선스 서버 버전 3.0은 Visual Components 5.X 제품과 호환됩니다. 이전 버전의 Visual Components 제품의 경우, visualcomponents.com/downloads/에서 제공되는 라이선스 서버 버전 2.1.2 사용자 설명서를 참조하십시오.

Visual Components 라이선스 서버는 모든 Visual Components 제품 및 호환 가능한 OEM 제품 사용자의 네트워크 라이선스를 관리하는 데 사용할 수 있습니다.



설치 및 설정

라이선스 서버의 설치는 간단한 절차로 이루어지며, 이 과정을 통해 기존 설치 버전도 업그레이드됩니다.

필수 사항

라이선스 서버를 설치하기 전에, 해당 컴퓨터에 라이선스 서버를 설치할 수 있는 로컬 관리자 권한이 있는지 확인하십시오. 컴퓨터는 다음 운영 체제 중 하나를 사용해야 합니다.

- 윈도우 10
- 윈도우 11
- 윈도우 서버 2016
- 윈도우 서버 2019

AI TRANSLATED CONTENT

- 윈도우 서버 2022

AI TRANSLATED CONTENT

설치 노트

- 컴퓨터에서 라이선스 서버를 실행하려면 설치 과정에서 일부 종속성 파일과 런타임 라이브러리가 설치될 수 있습니다. 컴퓨터가 인터넷에 연결되어 있지 않은 경우, 애플리케이션 다운로드 패키지에 포함된 "Dependencies" 폴더를 라이선스 서버 설치 프로그램과 동일한 폴더에 포함시켜야 합니다.
- 컴퓨터에서 이전 버전의 라이선스 서버를 사용 중인 경우, 설치 프로그램이 해당 버전을 제거하고 제품 키를 새 서버로 이전할 수 있습니다.
- 라이선스 서버 버전에 대한 업데이트를 설치할 때, 설치 프로그램은 이전 버전을 제거하고 해당 제품 키를 새 서버로 이전합니다.
  참고: 단, 3.X를 설치하더라도 2.X 설치본은 제거되지 않습니다.
- Visual Components 5.X 및 4.X 제품 모두를 지원하기 위해 네트워크 라이선스 서버 버전 3.X와 2.X를 동일한 컴퓨터에 설치할 수 있습니다.
- 활성화된 제품 키가 라이선스 서버 v1에서 v2로 이전되는 경우, 해당 키는 먼저 비활성화된 후 컴퓨터에서 다시 활성화됩니다.
- 설치 중에 라이선스 서버가 글로벌 Visual Components 라이선스 서버에 연결할 수 없는 경우 다음 단계를 따르십시오.
  1. 설치 프로그램에서 업그레이드 요청 파일을 생성하여 제품 키를 수동으로 업그레이드하라는 메시지가 표시됩니다.
  2. 그런 다음 제품 사용자 계정을 사용하여 요청 파일을 업로드하고 수동으로 라이선스 파일을 생성해야 합니다. '오프라인 수동 활성화' 섹션을 참조하십시오.
  3. 마지막으로, 설치가 완료된 후 라이선스 서버를 실행하고 '라이선스 파일 열기' 커맨드를 사용하여 라이선스 파일을 업로드함으로써 이전된 제품 키를 업그레이드할 수 있습니다.

AI TRANSLATED CONTENT

보안

온라인 제품 키 활성화 및 비활성화 동기화는 HTTPS 암호화 통신을 사용하여 글로벌 Visual Components 라이선스 서버에 연결합니다.

Visual Components 5.0 이상 제품 키의 경우:

- https://license.visualcomponents.net

경우에 따라 라이선스 서버가 두 글로벌 서버와 모두 직접 통신하거나, 로컬 서버의 요청을 처리하기 위해 서로 통신할 수도 있습니다.

중요! 온라인 기능을 사용하려면, 기업용 방화벽 및 웹 프록시가 라이선스 서버와 글로벌 Visual Components 라이선스 서버 간의 연결을 차단하거나 방해해서는 안 됩니다.

포털 계정

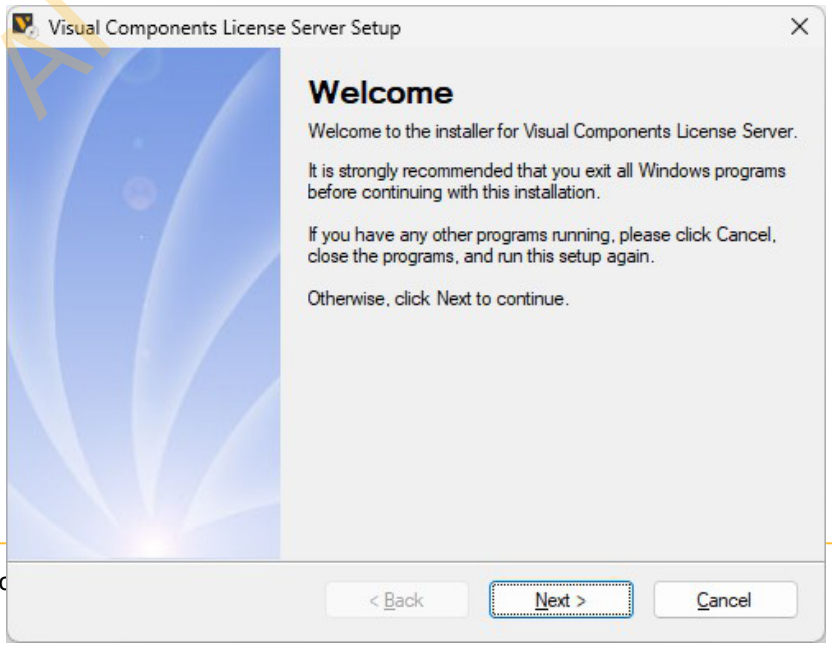
경우에 따라 라이선스 문제를 처리하기 위해 포털 계정에 로그인해야 할 수도 있습니다. 예를 들어, 제품 키를 수동으로 비활성화하거나 활성화해야 하거나, 새로운 라이선스 서버에서 작동하도록 라이선스를 업그레이드해야 할 수 있습니다.

Visual Components 5.0 이상 제품 버전의 경우 다음으로 이동하십시오:

- https://license.visualcomponents.net

설치 지침

1. visualcomponents.com/downloads/에서 라이선스 서버 설치 프로그램을 다운로드하십시오.



AI TRANSLATED CONTENT

2. 설치 프로그램을 실행한 후, 마법사가 안내하는 단계를 따라 설치를 완료하십시오.

3. 설치가 완료되면 Visual Components 라이선스 서버 관리자를 실행하십시오.

사용자 인터페이스

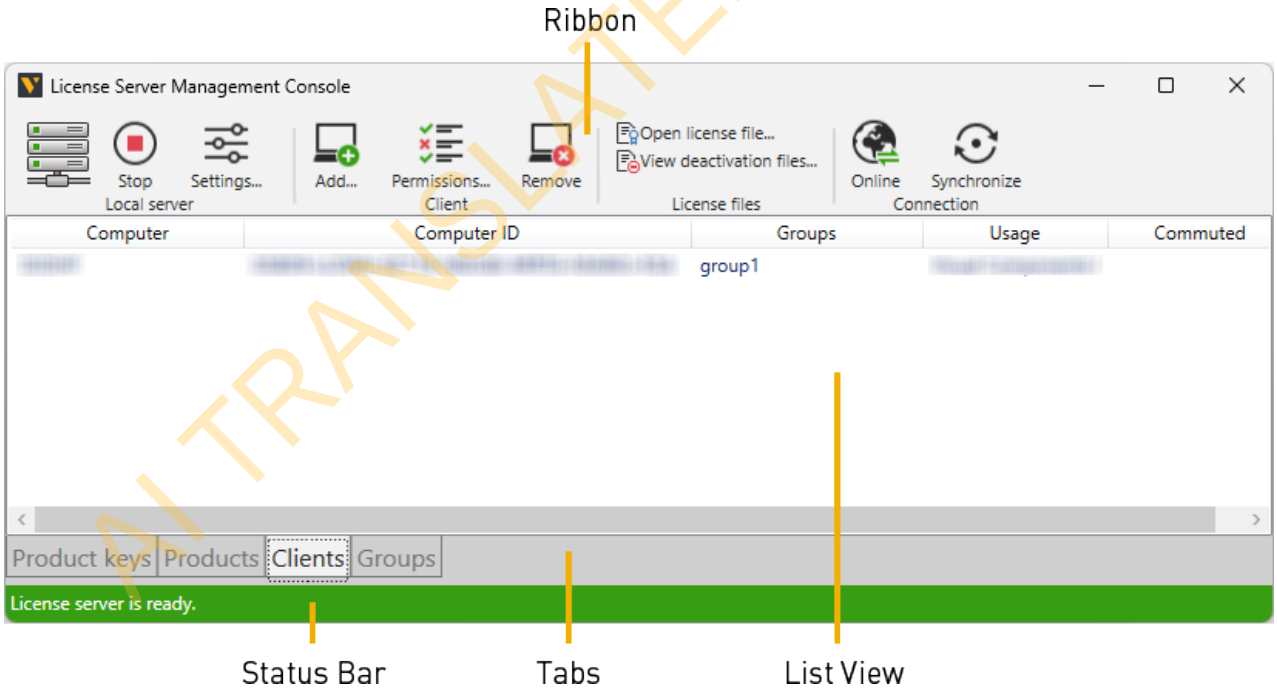
라이선스 서버의 작업 공간에는 라이선스 관리를 위한 다양한 뷰가 포함되어 있습니다.

리본. 보통 사용되는 커맨드입니다.

상태 표시줄. 라이선스 서버의 상태를 표시합니다. 탭.

라이선스 서버의 다양한 컨텍스트 및 뷰입니다. 목록 보기.

라이선스 서버 데이터베이스를 표시합니다.



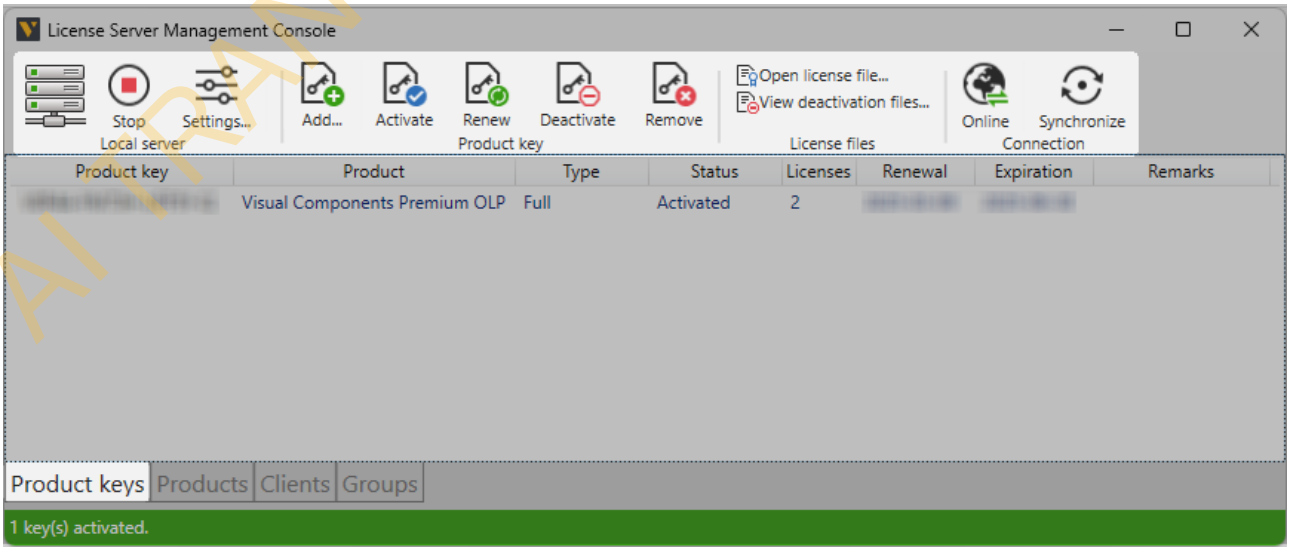
AI TRANSLATED CONTENT

제품 키

'제품 키' 탭은 키를 관리하기 위한 보기를 표시합니다.

커맨드

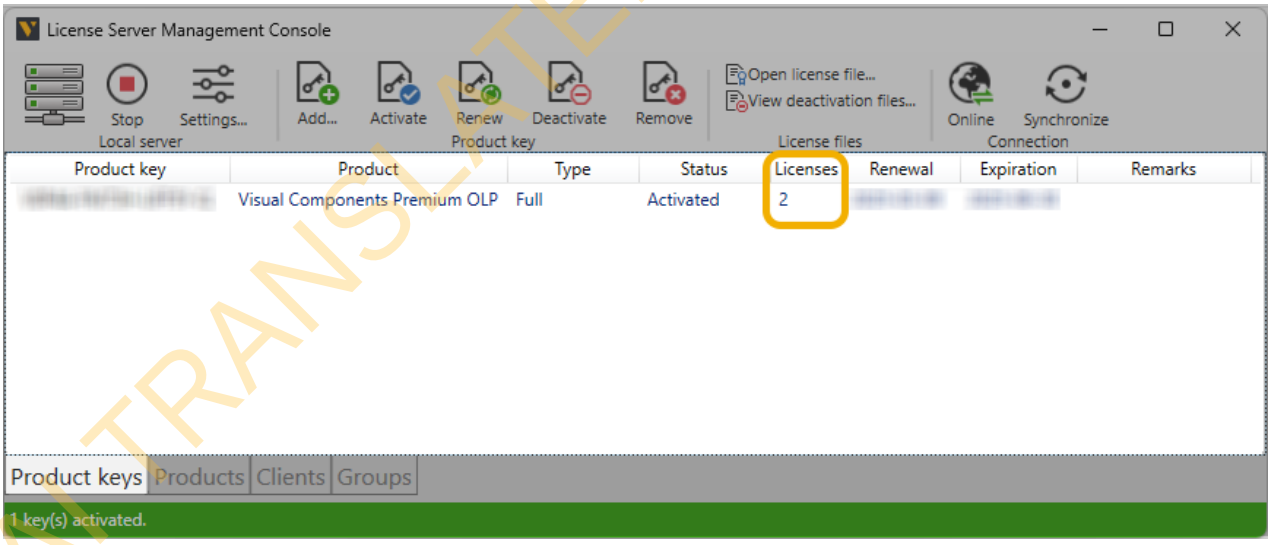
- 로컬 서버 시작/중지: 라이선스 서버를 켜거나 끕니다.
- 설정 라이선스 서버 설정을 표시합니다.
- 추가: 서버에 제품 키를 추가할 수 있습니다.
- 활성화: 선택한 키를 활성화합니다.
- 비활성화: 선택한 키를 비활성화합니다.
- 제거: 서버에서 선택한 키를 제거합니다. 상태가 '활성화됨'인 키는 제거해서는 안 됩니다. 먼저 키를 비활성화한 다음 제거하십시오.
- 라이선스 파일 열기: 라이선스 정보가 포함된 .dat 파일을 열 수 있습니다.
- 비활성화 파일 보기 파일 탐색기에서 'Deactivations' 폴더를 표시합니다.
- 온라인/오프라인: 라이선스 서버가 글로벌 Visual Components 라이선스 서버에 연결되어 있는지 여부를 표시합니다.
- 동기화: 라이선스 서버를 글로벌 Visual Components 라이선스 서버와 동기화하고 데이터베이스를 새로 고칩니다.



AI TRANSLATED CONTENT

열

- 제품 키**:** 제품 키입니다.
- 제품: 키와 함께 사용할 수 있는 제품의 명칭입니다.
- 유형 키의 유형입니다. 'Full'은 전체 라이선스이며, 'Evaluation'은 라이선스 평가입니다.
- 상태**:** 키의 상태입니다. '활성화되지 않음' 및 '활성화 만료' 상태의 키는 클라이언트에서 사용할 수 없습니다. '활성화' 상태의 키는 클라이언트에서 사용할 수 있습니다.
- 라이선스**:** 키에 연결된 라이선스(시트) 수입니다.
  참고**:** 여기에서 '라이선스' 및 '사용자 수'는 해당 제품을 동시에 사용할 수 있는 사용자 수를 의미합니다.
- 갱신**:** 키의 다음 활성화 갱신 날짜입니다.
- 만료**:** 키의 만료일입니다.
- 비고 키의 상태에 대한 정보입니다.



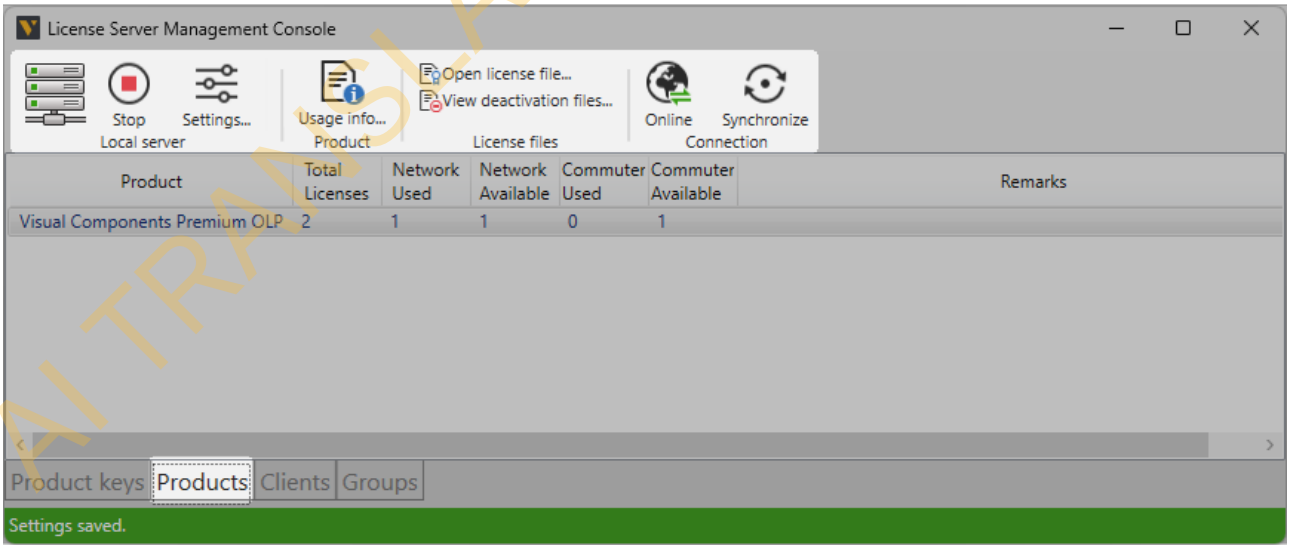
AI TRANSLATED CONTENT

製品

'제품' 탭에는 사용 가능한 라이선스 수량 및 클라이언트별 사용량을 포함한 제품 정보가 표시됩니다.

커맨드

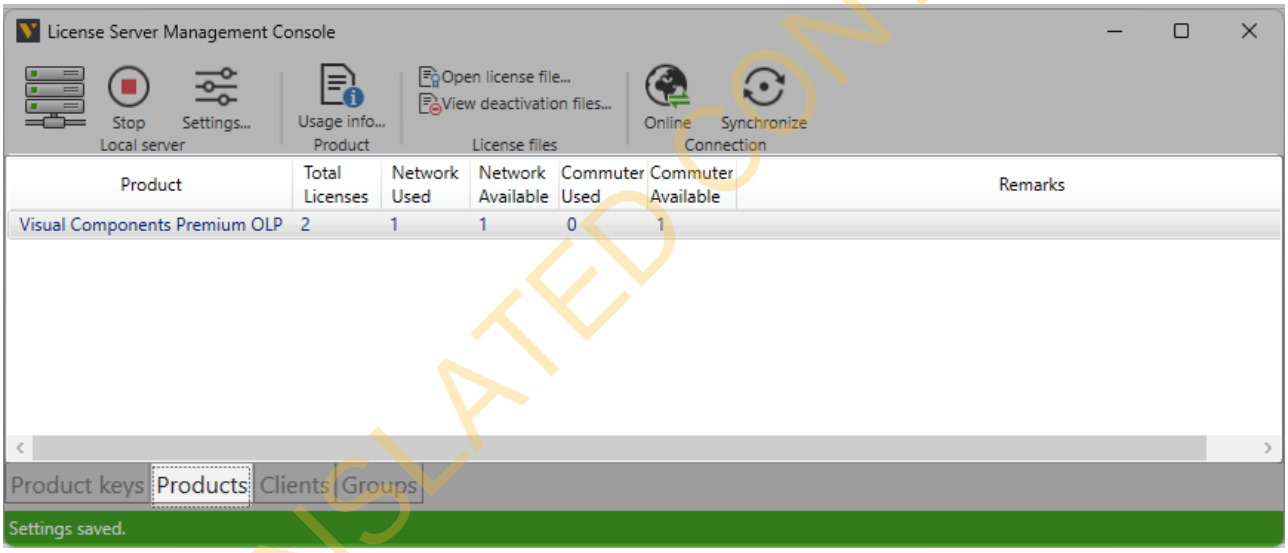
- 로컬 서버 시작/중지 라이선스 서버를 켜거나 끕니다.
- 설정 라이선스 서버 설정을 표시합니다.
- 사용 정보**:** 대여된 라이선스 및 반납 날짜를 포함하여 클라이언트별 선택된 제품의 사용 현황을 표시합니다.
- 라이선스 파일 열기**:** 라이선스 정보가 포함된 .dat 파일을 열 수 있습니다.
- 비활성화 파일 보기 파일 탐색기에서 'Deactivations' 폴더를 표시합니다.
- 온라인/오프라인**:** 라이선스 서버가 글로벌 Visual Components 라이선스 서버에 연결되어 있는지 여부를 나타냅니다.
- 동기화: 라이선스 서버를 글로벌 Visual Components 라이선스 서버와 동기화하고 데이터베이스를 새로 고칩니다.



AI TRANSLATED CONTENT

열

- 제품: 서버에 하나 이상의 키가 있는 제품의 명칭입니다.
- 합계 라이선스: 서버에 있는 제품의 합계 라이선스 수입니다.
- 네트워크 사용량 클라이언트가 사용 중인 제품의 라이선스 수입니다.
- 사용 가능한 네트워크: 클라이언트가 사용할 수 있는 제품의 라이선스 수입니다.
- 통근자 사용: 클라이언트가 대여 중인 제품의 라이선스 수입니다.
- 동시 사용자 수: 클라이언트가 대여할 수 있는 제품의 라이선스 수입니다.
- 비고: 제품의 상태 및 사용량에 대한 정보.



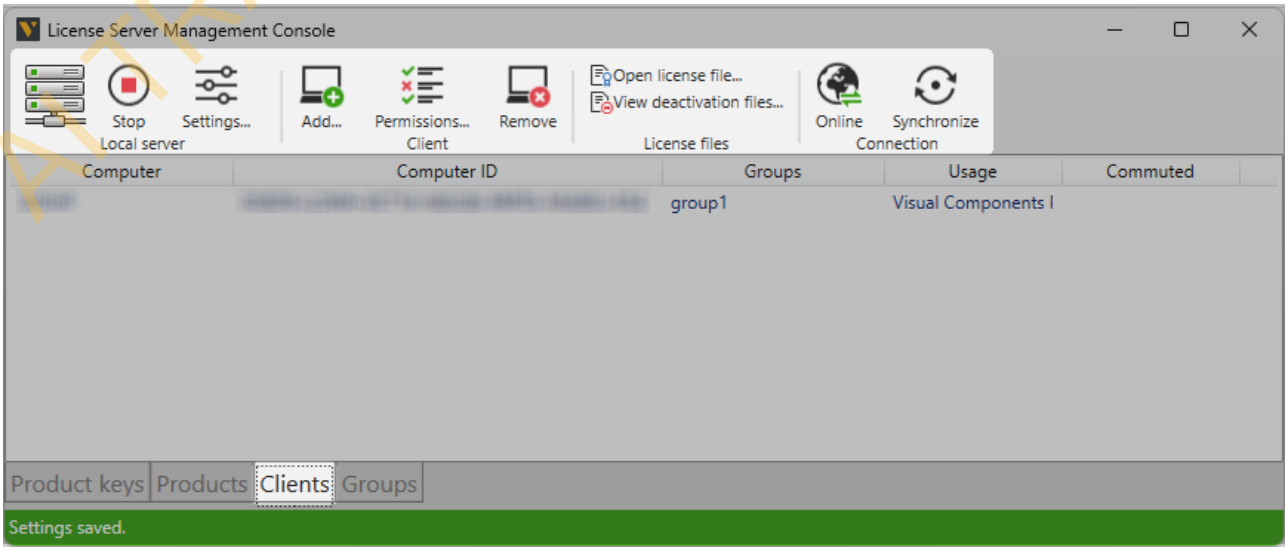
AI TRANSLATED CONTENT

클라이언트

'클라이언트' 탭에는 라이선스 서버의 클라이언트 컴퓨터에 대한 정보가 표시됩니다.

커맨드

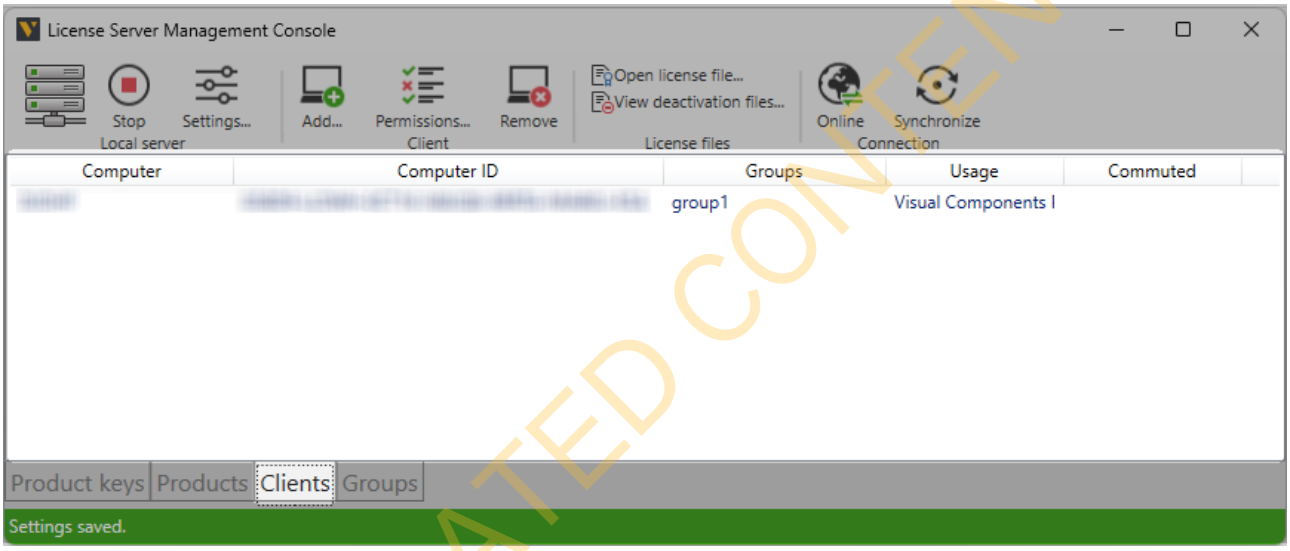
- 로컬 서버 시작/중지 라이선스 서버를 켜거나 끕니다.
- 설정 라이선스 서버 설정을 표시합니다.
- 추가: 서버에 새 클라이언트 컴퓨터를 추가할 수 있습니다. 일반적으로 클라이언트가 서버에 처음 연결하기 전에 이 작업을 수행합니다.
- 권한: 선택한 클라이언트가 서버에서 지원하는 제품의 라이선스를 사용할 수 있는 권한을 정의할 수 있습니다.
- 제거: 선택한 클라이언트를 서버에서 제거합니다. 라이선스를 사용 중인 클라이언트는 제거할 수 없으며, 라이선스를 대여 중인 클라이언트도 제거해서는 안 됩니다.
- 라이선스 파일 열기: 라이선스 정보가 포함된 .dat 파일을 열 수 있습니다.
- 비활성화 파일 보기 파일 탐색기에서 'Deactivations' 폴더를 표시합니다.
- 온라인/오프라인: 라이선스 서버가 글로벌 Visual Components 라이선스 서버에 연결되어 있는지 여부를 표시합니다.
- 동기화: 라이선스 서버를 글로벌 Visual Components 라이선스 서버와 동기화하고 데이터베이스를 새로 고칩니다.



AI TRANSLATED CONTENT

열

- 컴퓨터 클라이언트 컴퓨터의 명칭입니다.
- 컴퓨터 **ID** 클라이언트 컴퓨터의 ID입니다.
- 그룹 클라이언트가 속한 그룹입니다.
- 사용량 클라이언트가 라이선스를 사용하고 있는 경우, 해당 라이선스의 제품을 나타냅니다.
- 대여**:** 클라이언트가 라이선스를 대여한 경우, 해당 라이선스의 제품을 나타냅니다.



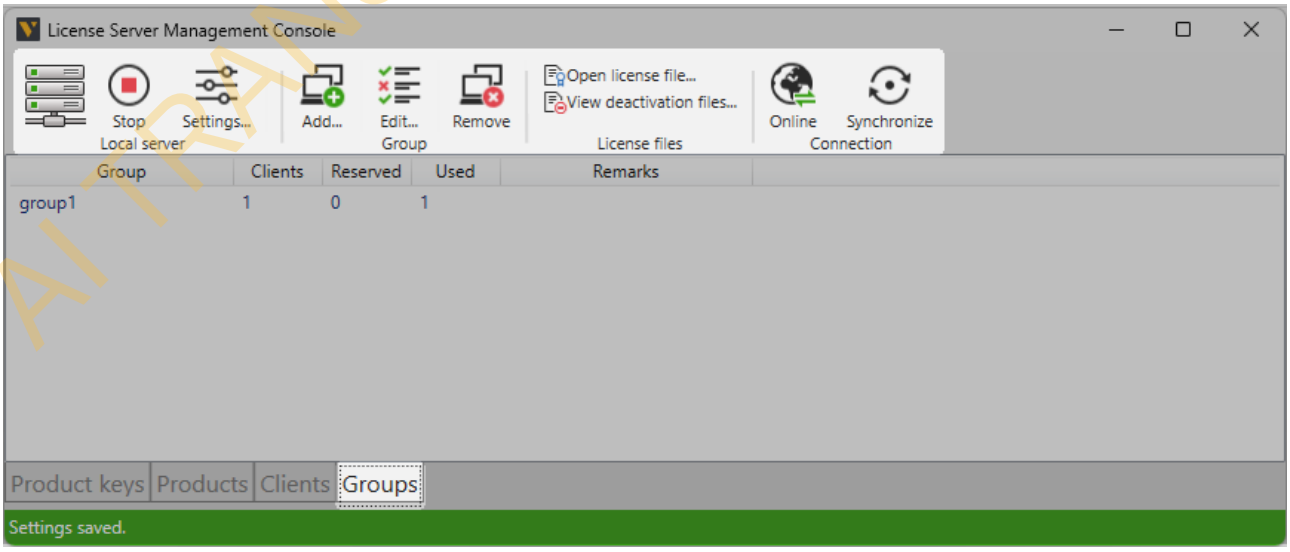
AI TRANSLATED CONTENT

그룹

'그룹' 탭에는 라이선스 서버의 클라이언트 그룹에 대한 보기가 표시됩니다.

커맨드

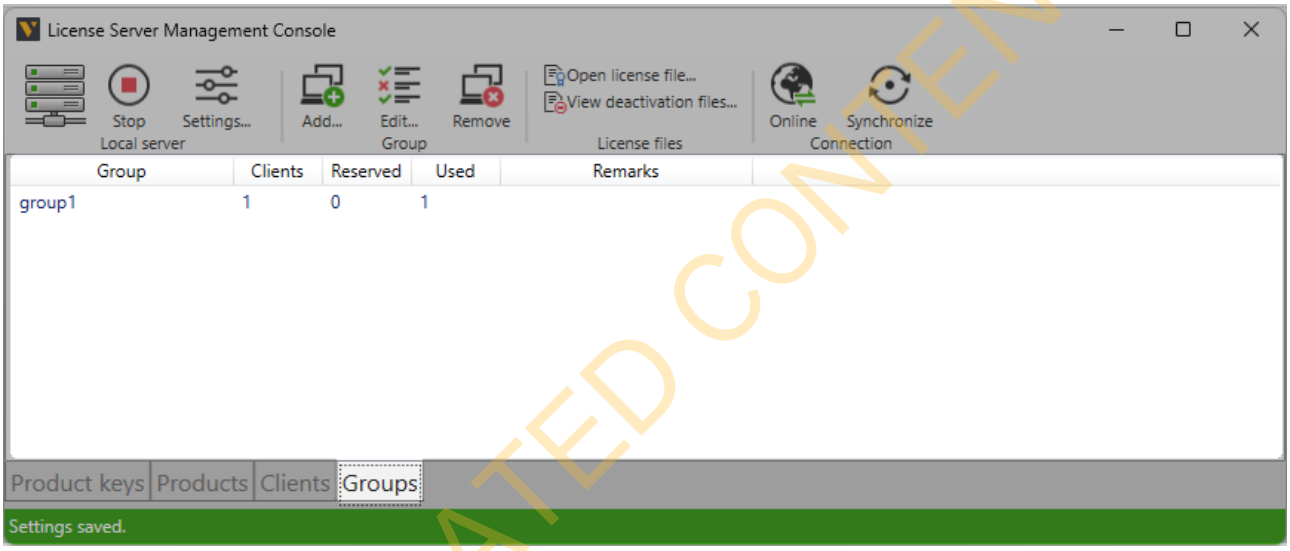
- 시작/중지 로컬 서버 라이선스 서버를 켜거나 끕니다.
- 설정 라이선스 서버 설정을 표시합니다.
- 추가: 서버에 새로운 클라이언트 그룹을 추가하고, 클라이언트를 이 그룹에 할당하며, 이 그룹의 클라이언트가 액세스할 수 있는 제품을 정의할 수 있습니다.
- '편집'을 클릭하면 선택한 클라이언트 그룹을 편집할 수 있습니다.
- 제거: 선택한 클라이언트 그룹을 서버에서 제거합니다.
- 라이선스 파일 열기: 라이선스 정보가 포함된 .dat 파일을 열 수 있습니다.
- 비활성화 파일 보기: 파일 탐색기에서 'Deactivations' 폴더를 표시합니다.
- 온라인/오프라인: 라이선스 서버가 글로벌 Visual Components 라이선스 서버에 연결되어 있는지 여부를 나타냅니다.
- 동기화: 라이선스 서버를 글로벌 Visual Components 라이선스 서버와 동기화하고 데이터베이스를 새로 고칩니다.



AI TRANSLATED CONTENT

열

- 그룹**:** 클라이언트 그룹의 명칭입니다.
- 클라이언트**:** 그룹에 속한 클라이언트의 수입니다.
- 예약됨: 그룹 내 클라이언트를 위해 예약된 좌석(라이선스) 수입니다.
- 사용 중 클라이언트가 차지한 좌석(라이선스) 수입니다.
- 비고 클라이언트 그룹의 상태에 대한 정보입니다.



AI TRANSLATED CONTENT

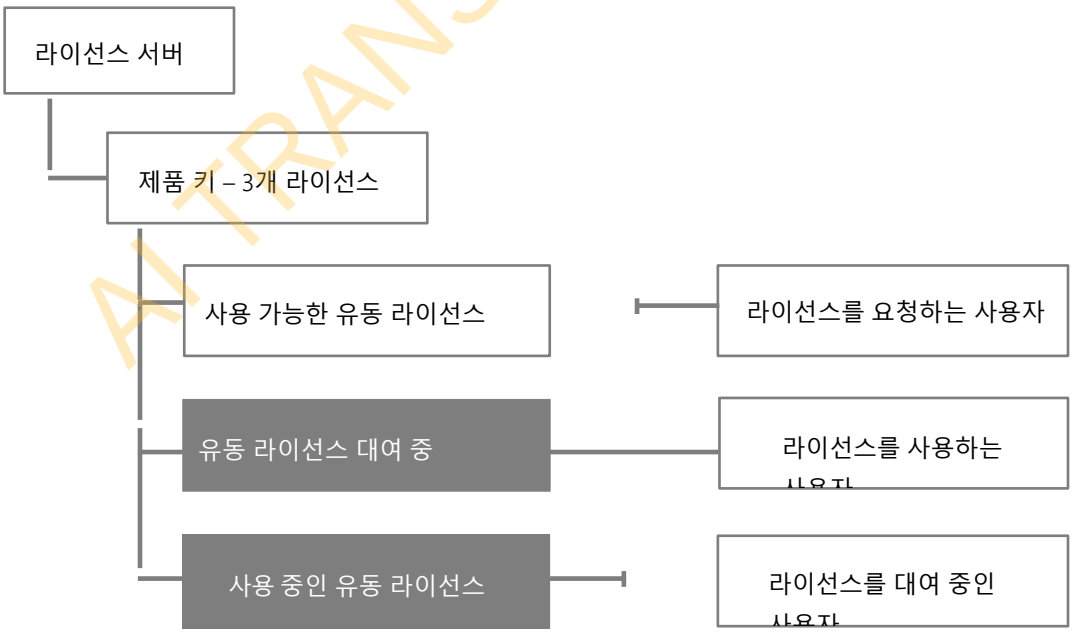
제품 키

라이선스 서버는 제품 키와 애드온 키를 모두 지원합니다.

- 제품 키를 사용하면 Visual Components 제품을 사용할 수 있습니다.
- 애드온 키를 사용하면 Visual Components 제품에서 플러그인이나 추가 서비스를 사용할 수 있습니다.

경우에 따라 Visual Components 또는 OEM이 추가에 대한 라이선스를 부여하기도 합니다. 기타 경우에는 제품 키를 업그레이드함으로써 추가 라이선스 문제가 해결되어, 별도의 추가 키가 필요하지 않게 되기도 합니다. 모든 경우에 있어, 이는 서버에서 관리하는 제품 키와 클라이언트가 사용하는 제품에 따라 달라집니다.

제품 키에는 온라인으로 공유하거나 사용자가 오프라인 사용을 위해 대여할 수 있는 하나 이상의 유동 라이선스가 포함되어 있습니다. 유동 라이선스는 '시트(seat)'라고도 하므로, 시트가 10개인 제품 키는 한 번에 최대 10명의 사용자가 해당 제품 키를 사용할 수 있음을 의미합니다. 참고: 라이선스(시트)의 총 개수는 라이선스 구매 과정에서 정의됩니다.



공유

라이선스 공유는 사용자가 라이선스 서버에 연결한 후, 사용 가능한 라이선스를 Visual

AI TRANSLATED CONTENT

Components 제품과 함께 사용할 때 발생합니다. 사용자가 Visual Components 제품 사용을 중지하면 해당 라이선스는 회수되어 동일한 라이선스 서버에 연결된 기타 사용자가 사용할 수 있게 됩니다.

AI TRANSLATED CONTENT

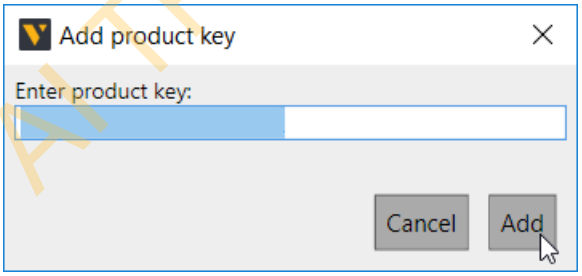
대여

라이선스(시트) 대여는 사용자가 라이선스 서버에 연결하여 서버에서 사용 가능한 라이선스를 일정 기간 동안 체크아웃한 후, Visual Components 제품과 함께 오프라인으로 사용하고 서버 연결을 끊을 때 발생합니다. 대여된 라이선스는 사용자가 서버에 다시 연결하여 라이선스를 반납하거나 체크인할 때까지 서버에서 사용할 수 없는 상태로 유지됩니다. 라이선스 대여는 '통근(commuting)'이라고도 합니다.
클라이언트가 서버에서 라이선스 대여 방법을 알아야 하는 경우, Visual Components 사용자 가이드의 *'네트워크 라이선스'* 섹션을 참조하십시오.
참고: 네트워크 라이선스 제품 키에는 여러 개의 라이선스(시트)가 포함될 수 있으며, 대여 그중 하나의 라이선스만 사용됩니다.

제품 키 추가

라이선스 서버에서는 유동 라이선스가 포함된 제품 키를 추가할 수 있습니다. 제품 키에 포함된 라이선스(시트) 수는 주어진 시점에 해당 제품 키를 사용할 수 있는 클라이언트의 수에 영향을 미칩니다.

1. '제품 키' 탭에서 '추가'를 클릭하십시오.
2. '제품 키 추가' 대화 상자의 '제품 키 입력' 상자에 서버에 추가할 16자리 제품 키를 입력하거나 붙여넣은 다음, '추가'를 클릭합니다.



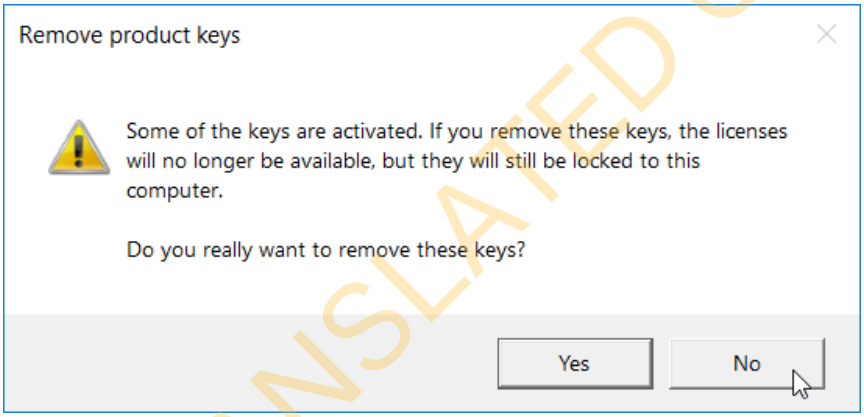
3. 추가한 제품 키가 라이선스 서버에 표시되는지 확인하십시오.

AI TRANSLATED CONTENT

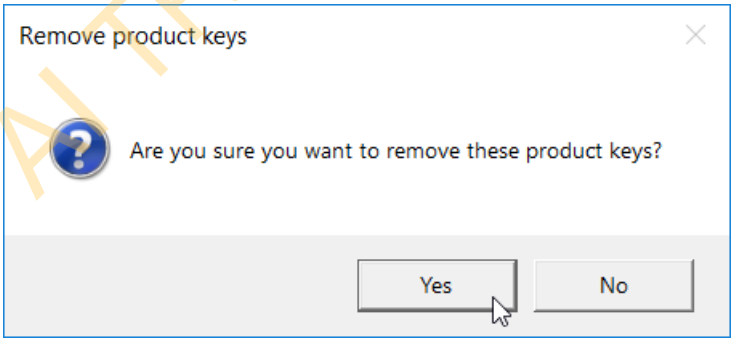
제품 키 제거

라이선스 서버에서는 추가된 제품 키를 제거할 수 있습니다. 대부분의 경우, 라이선스 서버에서 제품 키를 제거하기 전에 해당 키의 비활성화를 수행하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 다른 컴퓨터의 라이선스 서버에 해당 키를 추가하여 사용할 수 있습니다.

1. '제품 키' 탭에서 서버에서 제거하려는 제품 키를 선택한 다음 '제거'를 클릭합니다.
2. '제품 키' 탭의 '제품 키' 그룹에서 '제거'를 클릭합니다.
3. 선택한 라이선스를 비활성화하라는 메시지가 표시되면 다음 중 하나를 수행하십시오.
   - 라이선스를 비활성화하지 않고 제거하려면 '예'를 클릭합니다.
   - 라이선스를 제거하기 전에 비활성화하려면 '아니요'를 클릭한 다음, 이 워크플로의 단계 1을 반복하기 전에 제품 키를 비활성화하십시오.



4. '제품 키 제거' 대화 상자에서 '예'를 클릭합니다.



5. 제품 키가 라이선스 서버에 나열되어 있지 않은지 확인하십시오.

AI TRANSLATED CONTENT

제품 키 활성화

라이선스 서버를 통해 추가된 제품 키를 활성화할 수 있습니다.

온라인 자동 활성화

제품 키를 자동으로 활성화하려면 라이선스 서버가 글로벌 Visual Components 라이선스 서버에 연결되어 있어야 합니다.

1. '제품 키' 탭을 클릭하고 서버에서 활성화하려는 제품 키를 목록에서 선택하십시오.
2. '연결' 그룹에서 라이선스 서버가 온라인 상태인지 확인한 후 '활성화'를 클릭하십시오.

참고: 선택한 제품 키가 활성화되지 않은 경우, 제품 키의 유효 기간이 만료되지 않았는지, 포털 계정의 웹사이트가 다운되거나 유지보수 중이 아닌지 확인하십시오.

오프라인 매뉴얼 활성화

제품 키를 매뉴얼로 활성화하려면 라이선스 서버에서 라이선스 활성화 요청 파일을 생성한 다음, 포털 웹사이트를 통해 해당 파일을 업로드하고 활성화해야 합니다.

1. 라이선스 서버 애플리케이션에서 [제품 키] 탭을 클릭한 다음, 서버에서 활성화하려는 제품 키 목록에서 해당 키를 선택합니다.
2. '제품 키' 탭에서 '활성화'를 클릭한 다음, 활성화 요청 파일을 저장하되 파일 이름을 변경하지 마십시오.
3. 그런 다음 웹 브라우저를 열고 제품 키 및 포털 계정과 연결된 웹사이트로 다음으로 이동합니다. 관련 링크는 '포털 계정' 섹션을 참조하십시오.
4. 포털 계정에 로그인한 후, 웹사이트의 시작 페이지 또는 리본 메뉴에서 '수동 라이선싱'을 클릭합니다.
5. '수동 라이선싱' 페이지에서 라이선스 활성화 요청 파일을 업로드합니다.
6. '확인'을 클릭하여 활성화된 라이선스 파일을 생성합니다.
7. '파일 다운로드'를 클릭하여 라이선스 파일을 저장하십시오.

AI TRANSLATED CONTENT

8. 그런 다음 라이선스 서버의 '제품 키' 탭에서 '라이선스 파일 열기'를 클릭하고, 해당 제품 키에 대해 다운로드 완료된 라이선스 파일을 엽니다.

AI TRANSLATED CONTENT

제품 키 비활성화

라이선스 서버를 통해 추가된 제품 키를 비활성화할 수 있습니다. 제품 키를 비활성화하기 전에, 해당 제품 키에 대한 모든 플로팅(네트워크) 라이선스와 대여(통근자) 라이선스가 서버의 클라이언트에서 사용되지 않음을 확인하십시오.

온라인 자동 비활성화

제품 키를 자동으로 비활성화하려면 라이선스 서버가 글로벌 Visual Components 라이선스 서버에 연결되어 있어야 합니다.

1. '제품 키' 탭에서 서버에서 비활성화하려는 제품 키를 선택하십시오.
2. '제품 키' 탭의 '연결' 그룹에서 라이선스 서버가 온라인 상태인지 확인한 후 '비활성화'를 클릭하십시오.

참고: 선택한 제품 키가 비활성화되지 않는 경우, 제품 키의 유효 기간이 만료되지 않았는지, 포털 계정의 웹사이트가 현재 다운되었거나 유지보수 중이 아닌지 확인하십시오.

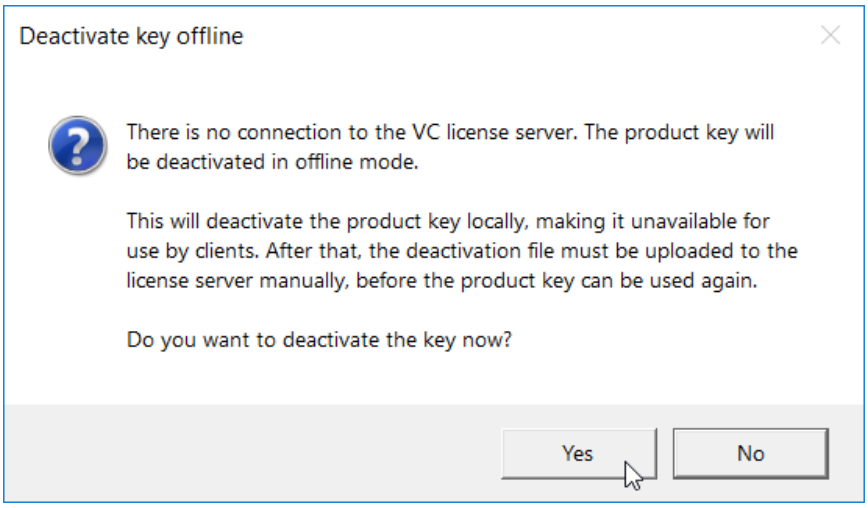
AI TRANSLATED CONTENT

오프라인 매뉴얼 비활성화

제품 키를 수동으로 비활성화하려면 라이선스 서버에서 비활성화 요청 파일을 생성한 다음, 포털 웹사이트를 통해 해당 파일을 업로드해야 합니다.

1. 라이선스 서버 애플리케이션에서 [제품 키] 탭을 클릭한 다음, 서버에서 비활성화하려는 나열된 제품 키를 선택합니다.
2. "제품 키" 탭의 "제품 키" 그룹에서 "비활성화"를 클릭한 다음, 비활성화 요청 파일을 저장하되 파일 이름을 변경하지 마십시오.
3. 그런 다음 웹 브라우저를 열고 제품 키 및 포털 계정과 연결된 웹사이트로 다음으로 이동합니다. 관련 링크는 '포털 계정' 섹션을 참조하십시오.
4. 포털 계정에 로그인한 다음, 웹사이트의 '환영' 페이지 또는 리본 메뉴에서 '수동 라이선싱'을 클릭합니다.
5. "수동 라이선싱" 페이지에서 비활성화 요청 파일을 업로드하십시오.
6. '확인'을 클릭하여 비활성화 권한 파일을 생성하십시오.
7. "파일 다운로드"를 클릭하여 권한 파일을 저장하십시오.
8. 그런 다음 라이선스 서버에서 [제품 키] 탭을 클릭하고, [라이선스 파일] 그룹에서 [라이선스 파일 열기]를 클릭한 다음, 해당 제품 키에 대해 다운로드 완료된 비활성화 권한 파일을 엽니다.
9. "제품 키" 탭의 "제품 키" 그룹에서 "비활성화"를 클릭한 다음 "예"를 클릭하여 제품 키를 로컬에서 비활성화하고, 비활성화된 라이선스 파일을 생성한 후 파일을 저장하십시오.

AI TRANSLATED CONTENT



AI TRANSLATED CONTENT

10. 그런 다음 웹 브라우저를 열고 제품 키 및 포털 계정과 연결된 웹사이트로 다음으로 이동합니다. 관련 링크는 '포털 계정' 섹션을 참조하십시오.
11. 포털 계정에 로그인한 후, 웹사이트의 '환영' 페이지 또는 리본 메뉴에서 '수동 라이선싱'을 클릭합니다.
12. '수동 라이선스 부여' 페이지에서 비활성화된 라이선스 파일을 업로드하십시오.
13. 그런 다음 [확인]을 클릭하여 로컬 라이선스 서버를 호스팅하는 컴퓨터에서 라이선스 잠금을 해제하십시오.

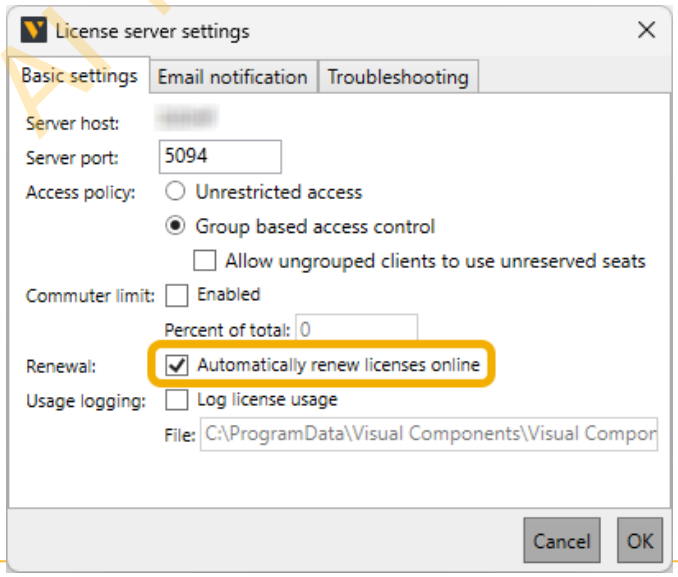
제품 키 갱신

라이선스 서버를 사용하면 활성화 기간이 종료되기 최소 14일 전에 추가된 제품 키를 갱신할 수 있습니다. '갱신' 열에서 날짜를 확인하십시오.

온라인 자동 갱신

라이선스 서버의 갱신 기간 내에 키의 갱신 날짜가 도래하는 경우, 라이선스 서버에서 제품 키를 자동으로 갱신할 수 있습니다.

1. 리본 메뉴에서 [설정]을 클릭합니다.
2. '라이선스 서버 설정' 대화 상자의 '기본 설정' 탭, '갱신' 필드에서 '라이선스를 온라인으로 자동 갱신' 확인란을 선택한 다음 '확인'을 클릭합니다.



AI TRANSLATED CONTENT

오프라인 수동 갱신

라이선스 서버는 제품 키의 갱신 기한이 서버의 갱신 기간 내에 도래하는 경우, 제품 키를 자동으로 갱신하려고 시도할 수 있습니다.

1. 라이선스 서버 애플리케이션에서 갱신할 제품 키를 선택하십시오.
2. '제품 키' 탭에서 '갱신'을 클릭한 다음 파일을 저장하되, 파일 이름을 변경하지 마십시오.
3. 그런 다음 웹 브라우저를 열고 제품 키 및 포털 계정과 연결된 웹사이트로 다음으로 이동하십시오. 관련 링크는 '포털 계정' 섹션을 참조하십시오.
4. 포털 계정에 로그인한 다음, 웹사이트의 환영 페이지 또는 리본 메뉴에서 수동 라이선싱을 클릭합니다.
5. '수동 라이선싱' 페이지에서 로컬 라이선스 서버에서 생성된 파일을 업로드하십시오.
6. '확인'을 클릭하여 포털 계정에서 새 라이선스 파일을 생성합니다.
7. '파일 다운로드'를 클릭하여 라이선스 파일을 저장하십시오.
8. 라이선스 서버에서 [제품 키] 탭을 클릭하고 [라이선스 파일 열기]를 클릭한 다음, 해당 제품 키에 대해 다운로드 완료된 라이선스 파일을 엽니다.

AI TRANSLATED CONTENT

갱신 기간 조정

라이선스 서버의 기본값 갱신 기간은 14일입니다. 14일 미만의 갱신 기간을 사용하도록 서버를 구성할 수 있습니다. 이는 라이선스 서버를 호스팅하는 컴퓨터의 구성 파일을 편집하여 수행할 수 있습니다.

1. 라이선스 서버에서 설정 중 하나 이상을 편집하십시오.
2. 컴퓨터의 파일 시스템에서 다음 디렉터리(`C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319\Config`)를 찾아 text editor에서 machine.config 파일을 열고

편집하십시오.

3. 텍스트 편집기에서 **<VISUALCOMPONENTS.licensor.localserver.3.0>**을 찾은 다음, 그 하부 요소인 **<LICENSESERVERSETTING>**에 **autoRenewLicensePeriod** 속성을 추가하고, 이 속성에는 라이선스 만료 전 서버가 해당 라이선스 갱신을 시도해야 하는 일수를 지정합니다.

```
<VISUALCOMPONENTS.licensor.localserver.3.0>
```

AI TRANSLATED CONTENT

```
<licenseServerSettings
fileUpdateInterval="15"
defaultFeatureClientGrantLicense="true"
maximumCommuterLicensePercentage="-1"
licenseFilePath="C:\ProgramData\Visual Components\Visual Components License Server 3.0\lservrc.dat"
autoRenewLicensePeriod="5" />
</VISUALCOMPONENTS.licensor.localserver.3.0>
```

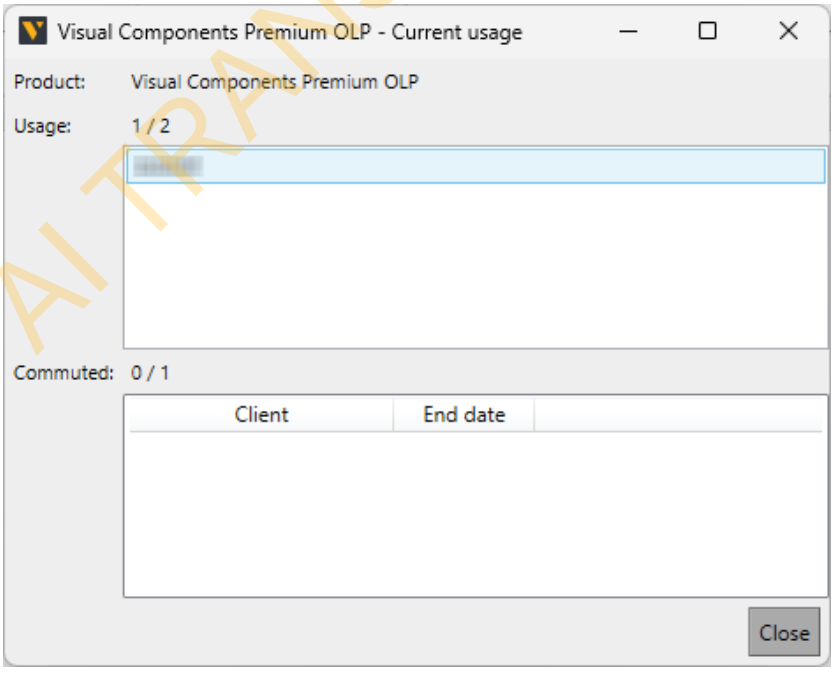
4. 파일에 적용한 변경 사항을 저장하고 라이선스 서버를 다시 시작하십시오.

제품 키 사용량 확인

라이선스 서버를 사용하면 제품 키의 라이선스 사용량을 추적하고 모니터링할 수 있습니다.

참고: 구형 제품의 키는 사용량 및 체크아웃 내역에 대한 상세한 정보를 제공하지 않습니다.

1. "제품" 탭을 클릭한 다음, 서버에서 검토할 목록에 있는 제품을 선택합니다.
2. '제품' 탭의 '제품' 그룹에서 '사용 정보'를 클릭합니다.

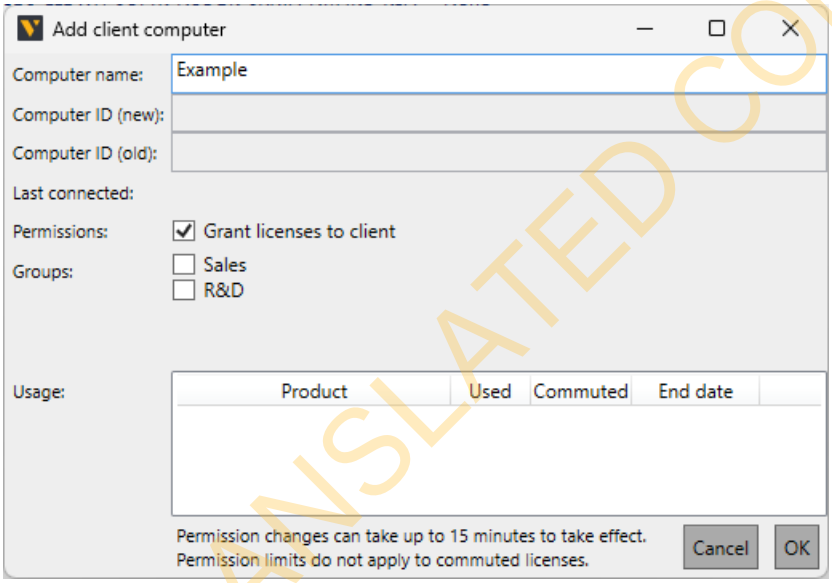


AI TRANSLATED CONTENT

클라이언트 컴퓨터 추가

라이선스 서버를 사용하면 제품 사용에 필요한 라이선스를 서버에 요청하는 클라이언트 컴퓨터를 추가할 수 있습니다.

1. **[**클라이언트] 탭에서 **[**추가**]**를 클릭합니다.
2. '클라이언트 컴퓨터 추가' 대화 상자에서 '컴퓨터 이름' 및 '권한' 필드를 설정한 다음 **[**확인**]**을 클릭합니다.
3. '클라이언트에 라이선스 부여'가 선택되어 있지 않으면, 클라이언트의 모든 권한이 무시되어 클라이언트의 액세스가 차단됩니다.

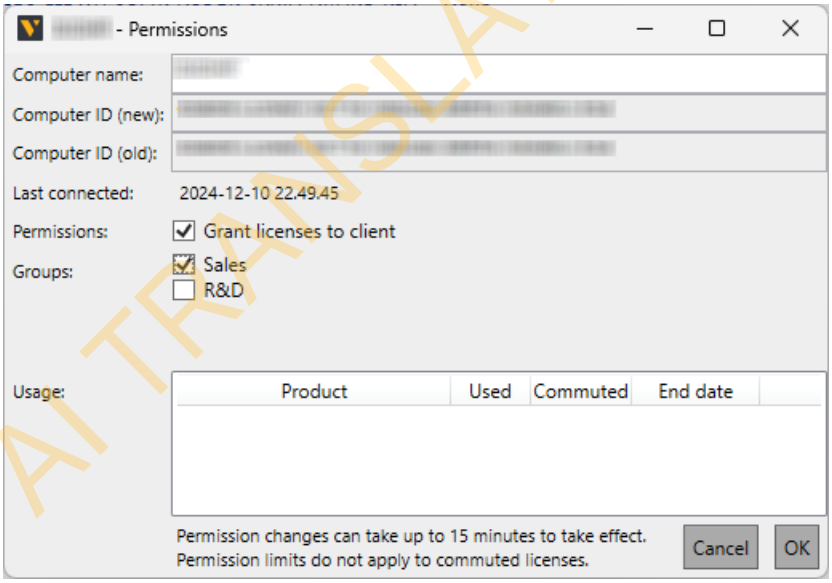


AI TRANSLATED CONTENT

클라이언트 권한 편집

라이선스 서버를 사용하면 추가된 클라이언트 컴퓨터의 히스토리를 확인하고 해당 클라이언트의 제품 키 사용량을 관리할 수 있습니다.

1. '클라이언트' 탭에서 서버에서 검토할 클라이언트를 선택하고 '권한'을 클릭합니다.
2. '클라이언트' 탭의 '클라이언트' 그룹에서 '권한'을 클릭합니다.
3. '권한' 대화 상자에서 '컴퓨터 명칭'을 편집합니다.
4. '권한' 및 '그룹' 필드를 설정하십시오. '클라이언트에 라이선스 부여'가 선택되어 있지 않으면, 해당 클라이언트의 모든 권한이 재정의되어 클라이언트의 액세스가 차단됩니다.
5. '확인'을 클릭합니다.
6. 선택한 클라이언트의 권한이 서버에서 업데이트되었는지 확인하십시오.

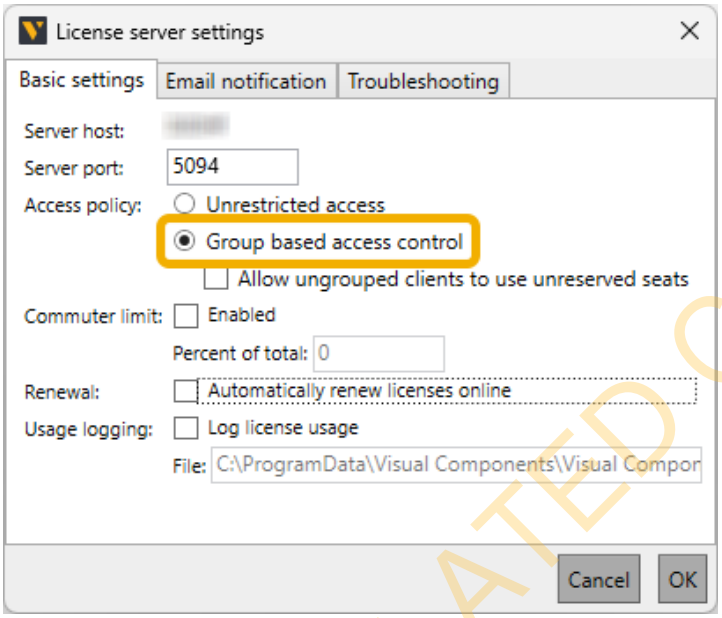


AI TRANSLATED CONTENT

클라이언트 그룹

그룹 기반 액세스 제어

라이선스 서버를 사용하면 클라이언트 그룹을 통해 서버에서 사용 가능한 라이선스에 대한 액세스를 관리할 수 있습니다. 그룹 기반 액세스 관리를 활성화하려면 라이선스 서버 설정에서 액세스 정책을 "그룹 기반 액세스 제어"로 지정해야 합니다.



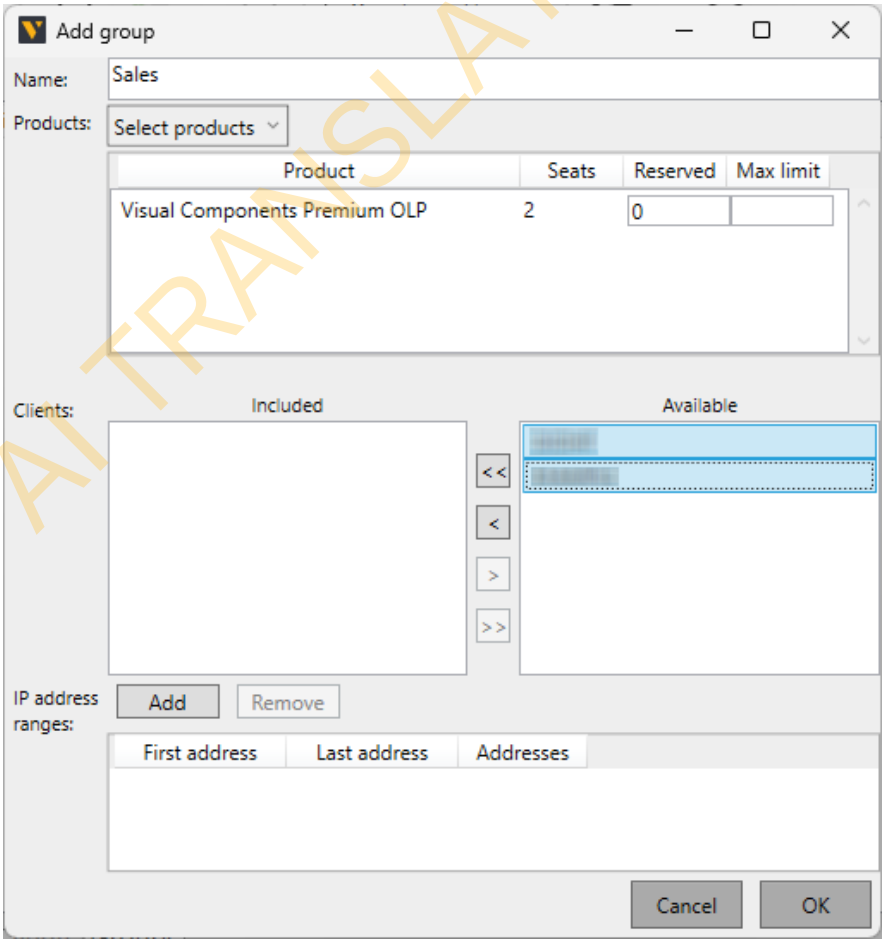
액세스 정책이 '무제한 액세스'로 정의된 경우, 그룹화 설정과 관계없이 네트워크 내의 모든 클라이언트가 네트워크 라이선스 서버의 라이선스에 액세스할 수 있습니다.

AI TRANSLATED CONTENT

새 그룹 추가

새 클라이언트 그룹을 추가하고 해당 그룹의 클라이언트가 액세스할 수 있는 제품을 정의할 수 있습니다. 또한 각 제품에 대한 최대 시트 수(라이선스)를 정의할 수도 있습니다.

1. "그룹" 탭에서 "추가"를 클릭합니다.
2. "그룹 추가" 대화 상자에서 클라이언트 그룹의 명칭을 설정합니다.
3. "제품 선택" 드롭다운 목록을 사용하여 제품을 선택합니다.
4. 각 제품에 대해 "예약된 사용권 수"와 "최대 한계값"을 설정합니다.
5. '사용 가능' 목록에서 컴퓨터를 선택하여 클라이언트를 설정한 다음, 왼쪽 화살표**(<)**를 클릭하여 '포함됨' 목록으로 이동시킵니다. 왼쪽 화살표**(<<)**를 두 번 클릭하면 모든 클라이언트를 한 번에 이동할 수 있습니다.
6. 그런 다음 **[**확인**]**을 클릭하십시오.



AI TRANSLATED CONTENT

그룹 추가 대화 상자 프로퍼티

- 명칭**:** 클라이언트 그룹의 명칭입니다.
- 제품**:** 라이선스가 있는 사용 가능한 제품.
- 제품**:** 제품 명칭.
- 사용자 수**:** 해당 제품에 대해 사용 가능한 사용자 수
- 예약됨**:** 그룹 내 클라이언트를 위해 예약된 라이선스 수.
- 최대 한계**:** 그룹 내 클라이언트를 위해 예약된 최대 라이선스 수
- 고객**:** 그룹에 포함될 수 있는 이용 가능한 고객 목록.
- **IP** 주소 범위**:** 그룹에 추가시킬 수 있는 IP 주소 범위입니다.

그룹 편집

1. 다음 중 하나를 수행합니다.
    a. "그룹" 탭에서 편집할 그룹을 두 번 클릭합니다. 또는
    b. "그룹' 탭에서 그룹을 선택합니다. 그런 다음 "그룹" 그룹에서 "편집"을 클릭합니다.
2. **<**그룹 이름**> -** 설정 대화 상자에서 클라이언트 그룹의 명칭을 편집합니다.
3. "제품 선택" 드롭다운 목록에서 제품을 선택하거나 선택을 해제합니다.
4. 각 제품별로 예약석 수와 최대 한계 좌석 수를 설정하십시오.
5. '사용 가능' 목록에서 컴퓨터를 선택한 다음, 왼쪽 화살표**(<)**를 클릭하여 "포함' 목록으로 이동하여 클라이언트를 추가하십시오.
6. '포함된 목록'에서 컴퓨터를 선택한 다음, 오른쪽 화살표**(>)**를 클릭하여 '사용 가능한 목록'으로 이동시켜 클라이언트를 제거하십시오.
7. 그런 다음 '확인'을 클릭하십시오.

그룹 제거

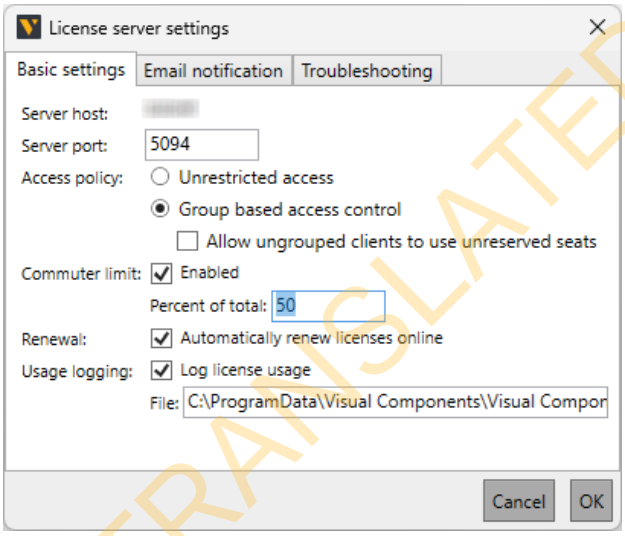
"그룹" 탭에서 그룹을 선택하고 "제거"를 클릭하십시오.

AI TRANSLATED CONTENT

대여 한계값 편집

라이선스 서버를 사용하면 퍼센트를 기준으로 클라이언트가 대여할 수 있는 라이선스의 총 수량을 제한할 수 있습니다. 즉, 특정 시점에 서버에서 대여할 수 있는 라이선스의 수량을 제한할 수 있습니다. 한계값을 0%로 설정하면 모든 클라이언트가 라이선스를 대여할 수 없게 되며, 100%로 설정하면 서버의 모든 라이선스를 대여할 수 있게 됩니다.

1. 리본 메뉴의 [로컬 서버] 그룹에서 [설정]을 클릭합니다.
2. 라이선스 서버 설정 대화 상자의 [기본 설정] 탭에 있는 [대여 한도] 필드에서 [활성화] 확인란을 선택한 다음, [전체 대비 퍼센트]를 서버에 있는 전체 라이선스 수량 중 대여 가능하게 할 퍼센트로 설정하고 [확인]을 클릭합니다.

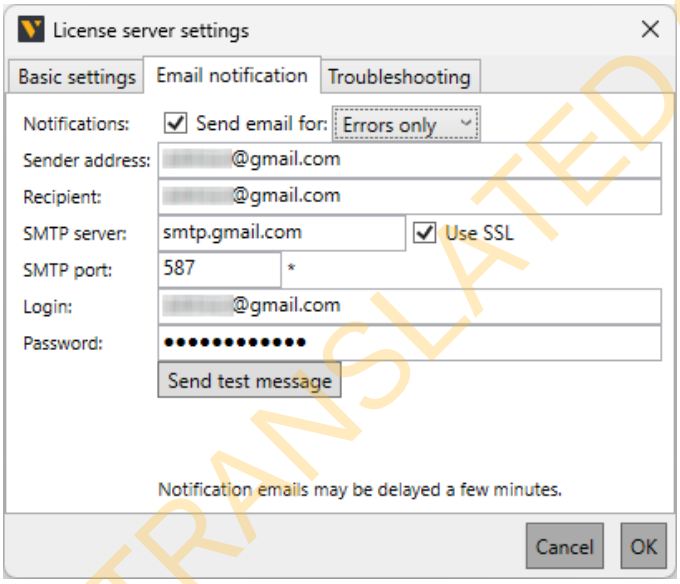


AI TRANSLATED CONTENT

이메일 알림 수신

라이선스 서버를 사용하면 오류 및 경고와 같은 이벤트에 대한 이메일을 수신할 수 있습니다.

1. 리본 메뉴의 로컬 서버 그룹에서 설정을 클릭합니다.
2. 라이선스 서버 설정 대화 상자에서 이메일 알림 탭을 클릭합니다.
3. '알림'에서 '다음에 대해 이메일 보내기:' 확인란을 선택한 다음, 이메일을 발송하게 될 이벤트 유형을 선택합니다.
4. 나머지 필드를 모두 완료한 후 테스트 메시지를 보내고 확인한 다음, [확인]을 클릭합니다.



AI TRANSLATED CONTENT

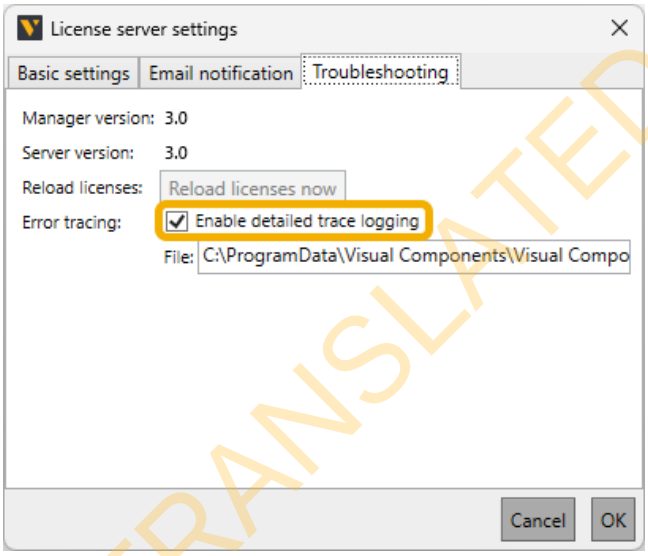
문제 해결

라이선스 서버에는 문제 해결을 위한 몇 가지 도구와 워크플로가 있습니다.

추적

라이선스 서버의 활동을 기록하기 위해 추적을 활성화할 수 있습니다. 그런 다음 로그 파일을 사용하여 오류를 디버그하고 진단할 수 있습니다.

1. 리본 메뉴에서 설정을 클릭합니다.
2. 라이선스 서버 설정 대화 상자에서 [문제 해결] 탭을 클릭합니다.
3. '오류 추적'에서 '상세 추적 로깅 활성화' 확인란을 선택한 다음, 로그 파일 경로를 필요에 따라 변경하고 '확인'을 클릭합니다.



다시 로드

서버를 다시 불러오면 글로벌 Visual Components 라이선스 서버에서 가져온 최신 라이선스 코드 세트와 사용자가 직접 추가한 라이선스 코드를 모두 사용할 수 있습니다. 다시 불러오기 작업은 글로벌 서버와 통신하지 않지만, 라이선스 데이터를 새로 불러오는 데 도움이 될 수 있습니다.

1. 리본 메뉴의 [로컬 서버] 그룹에서 [설정]을 클릭합니다.
2. '라이선스 서버 설정' 대화 상자에서 '문제 해결' 탭을 클릭합니다.

AI TRANSLATED CONTENT

3. '라이선스 지금 다시 로드'를 클릭합니다.

AI TRANSLATED CONTENT

보통 사례

다음은 라이선스 서버와 관련된 잠재적 문제를 처리하기 위한 권장 메서드입니다.

라이선스 키를 한 서버에서 다른 서버로 이동하기

라이선스를 이동하려면 먼저 현재 서버에서 라이선스를 비활성화한 다음, 새 서버에 라이선스를 추가하고 해당 서버에서 활성화하십시오.

클라이언트가 라이선스 서버에 연결할 수 없음

1. 클라이언트가 라이선스 서버의 올바른 주소를 가지고 있는지 확인하십시오.
2. 클라이언트와 라이선스 서버 간의 연결을 차단하는 방화벽이나 웹 프록시가 없는지 확인하십시오.

클라이언트가 라이선스를 사용할 수 없음

경우에 따라 클라이언트의 권한을 편집하거나, 대여한 라이선스를 서버로 반납하도록 요청하여 라이선스를 확보해야 할 수도 있습니다. 다른 경우에는 라이선스 공급자에게 유동 라이선스(사용권)를 추가로 요청해야 할 수도 있습니다.

1. 라이선스 서버에서 [클라이언트] 탭으로 다음으로 이동한 다음, 해당 클라이언트가 해당 제품과 함께 라이선스를 사용할 수 있는 권한이 있는지 확인하십시오.
2. '제품' 탭에서 '네트워크 사용 가능' 열에 해당 클라이언트 및 제품에 대해 사용 가능한 라이선스가 표시되는지 확인하십시오.
3. '제품 키' 탭에서 키의 상태가 "활성화됨"인지 확인하십시오. 상태가 "활성화되지 않음"인 경우, 해당 키를 선택하고 리본 메뉴의 '활성화' 버튼을 클릭하십시오. 상태가 "활성화 만료됨"인 경우, 해당 키를 선택하고 '갱신'을 클릭하십시오.

제품 키의 상태는 변경할 수 없습니다.

이 문제를 해결하는 보통의 방법은 라이선스 서버를 글로벌 Visual Components 라이선스 서버와 동기화한 다음, 서버를 다시 시작하는 것입니다. 그래도 문제가 지속되면 제품 키 데이터가 손상되었을 수 있습니다. 이러한 경우에는 지원 티켓을 제출해 주십시오.

AI TRANSLATED CONTENT

관리자가 키를 수정하거나 재발급해 드리는 경우가 있을 수 있습니다. 또는 문제 해결을 위한 복구 키트와 안내 문서를 보내드릴 수도 있습니다.

AI TRANSLATED CONTENT

클라이언트가 라이선스를 체크아웃할 수 없음

경우에 따라 클라이언트의 권한을 편집하거나 대여한 라이선스를 서버로 반납하도록 요청하여 라이선스를 확보해야 할 수도 있습니다. 다른 경우에는 라이선스 공급자에게 유동 라이선스(시트)를 추가로 요청해야 할 수도 있습니다.

1. 라이선스 서버에서 [제품] 탭으로 다음으로 이동한 다음, [**Commuter** 사용 가능] 열에 해당 클라이언트 및 제품에 대해 사용 가능한 라이선스가 표시되는지 확인하십시오.
2. 클라이언트와 서버 간의 연결에 오류가 발생했는지 검사하십시오. 오류가 발견되면 라이선스 서버를 다시 시작하고, 클라이언트에게 소프트웨어 제품을 다시 시작하도록 안내하십시오.
3. 라이선스 서버를 글로벌 Visual Components 라이선스 서버와 동기화하십시오.
4. 문제가 계속되면 라이선스와 연결된 포털 계정(포털 계정 참조)의 웹사이트로 다음으로 이동하여 제품 키의 상태를 확인하십시오.

클라이언트가 라이선스를 체크인할 수 없음

경우에 따라 라이선스 서버를 동기화하거나 제품 키의 상태를 확인해야 할 수도 있습니다. 다른 경우에는 클라이언트가 컴퓨터에서 라이선스를 수동으로 제거한 다음, 서버에 다른 라이선스를 요청해야 할 수도 있습니다.

1. 클라이언트가 서버에 등록된 라이선스를 체크인하려고 시도하고 있는지 확인하십시오.
2. 라이선스의 유효 기간이 만료되었거나 기한이 지났는지 확인하십시오.

AI TRANSLATED CONTENT